**NHẬP MÔN KỸ THUẬT PHẦN MỀM**

**Bài 09 - Workshop 04**

1. **Nội dung:**
   * ***Thiết kế giao diện phần mềm***
   * ***Các nhóm thiết kế UML cho yêu cầu phần mềm***
2. **Thực hiện**
   1. **Giảng viên hướng dẫn các nhóm vẽ Activity diagram.**
   2. **Chọn 1-2 nhóm trình bày và đánh giá.**
   3. **Tất cả nhóm nộp bài lên LMS**
3. **Hoàn thiện các sơ đồ**
   1. **Sơ đồ tình huống sử dụng (Use Case diagram - UC)**
   2. **Sơ đồ Lớp (Class diagram)**
   3. **Sơ đồ hoạt động (Activity diagram)**

